

2011 Release Challenge

Regolamento

Di cosa si tratta?

Si tratta di una *release challenge*, ovvero una sfida di rilasci, nella quale bisogna rilasciare dei libri seguendo determinate regole.

La sfida ha tre diversi livelli di difficoltà che comportano il rilascio di libri a tema con il concetto di “anno” nell’arco di 12 mesi:

Livello 1: 12 libri da rilasciare

Livello 2: 24 libri da rilasciare

Livello 3: 36 libri da rilasciare

Per ogni rilascio verrà assegnato un punteggio e alla fine del gioco verrà fatta la somma di tutti i punti. Vince chi, per ogni livello, ha più punti.

È possibile liberare anche libri assolutamente non legati al tema, nel caso non se ne trovassero: serviranno comunque al raggiungimento della quota di libri da liberare (12-24-36) e ad accumulare punteggio.

Periodo di gioco

La sfida si svolgerà per tutto l’anno 2011, dal 1 Gennaio al 31 Dicembre . Se in questo periodo di tempo nessuno avrà rilasciato un minimo di 12 libri, il gioco potrà essere esteso per altri sei mesi.

Per assegnare il punteggio definitivo aspetteremo un altro mese in cui potrà avvenire il segnalamento di ritrovamenti che entreranno nel conteggio del punteggio. Il 31 Gennaio 2012 verrà assegnato il punteggio definitivo e decretato il vincitore.

Come si svolge la sfida

Ogni concorrente dovrà liberare dei libri a tema per almeno una delle seguenti categorie:

a) Mesi, b) Feste, c) Zodiaco

La scelta del livello di partecipazione è libera.

Per partecipare al Livello 1 della sfida sarà necessario liberare tutti e 12 i libri appartenenti ad una categoria a scelta; per partecipare al Livello 2 sarà necessario liberare tutti e 24 i libri appartenenti a due categorie a scelta; per partecipare al Livello 3 sarà necessario liberare i 36 libri appartenenti alle tre categorie. In caso si decidesse di partecipare al Livello 2, ma venisse raggiunto solo il Livello 1 si concorrerà all’assegnazione del premio solo per quel livello. Lo stesso vale per il Livello 3 non completato: si concorrerà all’assegnazione del premio per il livello utile raggiunto.

La **tematicità** del libro liberato, che concorrerà ad aumentare il punteggio accumulato, potrà essere perfetta oppure ispirata.

Nel primo caso rientrano libri che contengono nel titolo o nel nome-cognome dell’autore il nome del mese/segno zodiacale/festa. Rientrano in questo caso anche le parole derivate, i singolari/plurali, maschili/femminili, ecc. es. *Idi di Marzo*, *Ho il cancro e non ho l’abito adatto*, *Il terzo gemello*, *Valentina va a scuola!*, *A Christmas Carol*, un libro di Pasquale Festa Campanile o di April L. Hamilton...

Nel caso della tematicità ispirata rientrano tutti i libri che in qualsiasi modo si rifanno al tema: es. un cuore in copertina per San Valentino, *Alice nel Paese delle Meraviglie* dove compare la

Lepre Marzolina per Marzo, *Nel bianco* di Follett per Natale (è ambientato alla Vigilia), un personaggio di nome Francesco per San Francesco...

Libri che contengano le parole “mese”, “festa” e “zodiaco” nel titolo valgono come jolly. È permesso l’utilizzo di un solo jolly per ogni livello di gioco. La parola "santo/i" nel titolo invece vale solo per Ognissanti e non per gli altri 3 (Valentino, Benedetto e Francesco)

Potranno partecipare libri in ogni lingua o dialetto.

Potranno partecipare libri rilasciati in concomitanza con altri rilasci: sfide, add-on dell’ OBCZ Sweepstakes, calendario dell’Avvento, partecipazioni a RABCK, ecc.

Varranno solo rilasci ITW, compresi quelli in OCZ.

I libri andranno rilasciati in determinati archi temporali, come specificato di seguito.

Categorie di libri e periodo utile per il rilascio

→ Mesi

- Gennaio – Gennaio
- Febbraio – Febbraio
- Marzo – Marzo
- Aprile - Aprile
- Maggio – Maggio
- Giugno – Giugno
- Luglio – Luglio
- Agosto - Agosto
- Settembre – Settembre
- Ottobre – Ottobre
- Novembre - Novembre
- Dicembre – Dicembre

→ Feste

- 1 Gennaio, Capodanno – Gennaio
- 14 Febbraio, San Valentino - Febbraio
- 19 Marzo, Festa del Papà – Marzo
- 24 Aprile, Pasqua – Aprile
- 1 Maggio, Festa del Lavoro - Maggio
- 2 Giugno, Festa della Repubblica – Giugno
- 11 Luglio, San Benedetto, Patrono d’Europa – Luglio
- 15 Agosto, Assunzione di Vergine Maria - Agosto
- 8 Settembre, Anniversario della Liberazione e della Resistenza – Settembre
- 4 Ottobre, San Francesco Patrono d’Italia – Ottobre
- 1 Novembre, Festa di Ognissanti – Novembre
- 25 Dicembre, Natale – Dicembre

→ Zodiaco

- Capricorno – Gennaio
- Acquario - Febbraio
- Pesci - Marzo
- Ariete - Aprile

- Toro - Maggio
- Gemelli - Giugno
- Cancro - Luglio
- Leone - Agosto
- Vergine - Settembre
- Bilancia - Ottobre
- Scorpione - Novembre
- Sagittario - Dicembre

Punteggio

Rilascio a tema: 3 punti

Rilascio ispirato al tema: 2 punti

Rilascio non legato al tema: 1 punto

Rilascio fuori tempo utile: 1 punto in meno

Ritrovamento segnalato: 2 punti in più

Esempi:

Tema → Maggio

Libro a tema: *Sissi*, di Mauro Maggio (è a tema in quanto riporta il nome “Maggio” nel cognome dell’autore)

Libro ispirato al tema: *Coltivare la rosa*, ed. Demetra Giunti (è ispirato al tema “Maggio” in quanto le rose sono il simbolo del mese)

Libro qualsiasi, non legato al tema: *Congo*, di Michael Crichton

Libro a tema (*Sissi*, di Mauro Maggio) rilasciato a Maggio:

3 punti per il rilascio

Totale: 3 punti

Libro a tema (*Sissi*, di Mauro Maggio) rilasciato in ritardo:

3 punti per il rilascio

-1 punto per il ritardo

Totale: 2 punti

Libro ispirato al tema (*Coltivare la rosa*, ed. Demetra Giunti) rilasciato a Maggio:

2 punti per il rilascio

Totale: 2 punti

Libro ispirato al tema (*Coltivare la rosa*, ed. Demetra Giunti) rilasciato in ritardo:

2 punti per il rilascio

-1 punto per il ritardo

Totale: 1 punto

Libro qualsiasi (*Congo*, di Michael Crichton) rilasciato a Maggio:

1 punto per il rilascio

totale: 1 punto

Libro qualsiasi (*Congo*, di Michael Crichton) rilasciato in ritardo:

1 punto per il rilascio

-1 punto per il ritardo

Totale: 0 punti → il punteggio rimane invariato, ma il libro partecipa al raggiungimento della quota di libri da rilasciare.

Vincitori e premi

Alla fine della sfida verrà fatta la somma di tutti i punti di ogni singolo giocatore e i giocatori con il punteggio maggiore per ogni livello saranno i vincitori della sfida: potranno quindi esserci almeno 3 vincitori.

Premi speciali

- per chi avrà effettuato il maggior numero di rilasci in lingue straniere o in dialetti della lingua italiana;
- per chi avrà documentato il rilascio più fantasioso con una foto;
- per chi avrà rilasciato nel maggior numero di città.

I premi saranno legati al bookcrossing: libri (wishlist e non), ali e materiale per i rilasci. Non è escluso che ci siano premi aggiuntivi (gadget) offerti dagli altri concorrenti.