

Monopoly Challenge

Regolamento

Di cosa si tratta?

Si tratta di una release challenge, ovvero una sfida di rilascio, nella quale bisogna rilasciare dei libri seguendo determinate regole. I rilasci di questa sfida dovranno avvenire in luoghi che richiamano in qualche modo le caselle presenti sul tabellone del Monopoly, edizione italiana. Per fare in modo che tutti usino la stessa edizione del gioco, prenderemo come riferimento il tabellone presente su Wikipedia Italia.

Per ogni rilascio verrà assegnato un punteggio e alla fine del gioco verrà fatta la somma di tutti i punti. Vince chi ha più punti, inoltre ci saranno anche premi speciali per chi ha riempito tutte le caselle per primo, per chi ha più rilasci nei luoghi esatti del gioco, per chi ha fatto il rilascio più originale, ecc.

Periodo di gioco

La sfida si svolgerà per sei mesi, dal 27 aprile al 27 ottobre 2010. Se in questo periodo di tempo nessuno avrà rilasciato un libro in ogni casella del tabellone, il gioco potrà essere esteso per altri sei mesi.

Per assegnare il punteggio definitivo aspetteremo un altro mese in cui potrà avvenire il segnalamento di ritrovamenti che entreranno nel conteggio del punteggio. Il 27 novembre verrà assegnato il punteggio definitivo e decretato il vincitore.

Come si svolge la sfida

Ogni concorrente potrà liberare un libro per ogni strada presente sul tabellone del Monopoly. Entrerà nel punteggio solo il primo rilascio fatto in una determinata strada, se verrà fatto un secondo rilascio nella stessa via questo non darà nessun punto. Più campi simili non potranno essere giocati con lo stesso luogo di rilascio, per esempio le quattro stazioni dovranno essere quattro stazioni diverse e i campi speciali dovranno essere abbinati ciascuno a un luogo di rilascio diverso e/o un evento diverso.

I luoghi di rilascio dovranno rispecchiare il più possibile i campi del Monopoly, per esempio un libro liberato in via Verdi verrà contato per il campo "Via Verdi" del Monopoly. Più preciso sarà il luogo di rilascio, più punti verranno assegnati. Anche una piazza Verdi andrà bene, ma darà meno punti della via Verdi. Il rilascio non dovrà avvenire per forza in una via col nome della campo del Monopoly, vanno bene anche altri luoghi di rilascio che lo richiamano, per esempio un bar Verdi. Verranno accettati anche rilasci con dei nessi più fantasiosi, ma daranno un punteggio molto inferiore a quelli che contengono il nome (anche parziale) della via del Monopoly.

Verranno assegnati anche dei punti speciali per rilasci a tema, ovvero libri dal titolo che rispecchia il nome del luogo di rilascio (per esempio la biografia di Verdi in via Verdi) e per rilasci in o davanti a "hotel", ovvero luoghi dove si paga per il pernottamento come alberghi, pensioni, ostelli, ecc.

L'ordine dei rilasci non dovrà rispecchiare per forza quello dei campi sul tabellone, ognuno potrà scegliere liberamente in che ordine liberare i suoi libri.

Per ogni rilascio dovrà essere fatta una release note contenente il luogo di rilascio e il link al libro dovrà essere postato nell'apposito thread per permettermi di fare il conteggio dei punti.

I campi del Monopoly

Questa è la lista dei campi presenti nel tabellone del Monopoly:

01	Via	21	Posteggio gratuito
02	Vicolo Corto	22	Via Marco Polo
03	Probabilità	23	Imprevisti
04	Vicolo Stretto	24	Corso Magellano
05	Tassa Patrimoniale	25	Largo Colombo
06	Stazione Sud	26	Stazione Nord
07	Bastioni Gran Sasso	27	Viale Costantino
08	Imprevisti	28	Viale Traiano
09	Viale Monte Rosa	29	Società Acqua Potabile
10	Viale Vesuvio	30	Piazza Giulio Cesare
11	Prigione	31	In prigione!
12	Via Accademia	32	Via Roma
13	Società Elettrica	33	Corso Impero
14	Corso Ateneo	34	Probabilità
15	Piazza Università	35	Largo Augusto
16	Stazione Ovest	36	Stazione Est
17	Via Verdi	37	Imprevisti
18	Probabilità	38	Viale dei Giardini
19	Corso Raffaello	39	Tassa di Lusso
20	Piazza Dante	40	Parco della Vittoria

È da seguire solo questa, non verranno accettate vie di edizioni speciali o di edizioni straniere del gioco.

Imprevisti e probabilità

Nel tabellone del Monopoly ci sono tre campi Imprevisti e tre campi Probabilità. Siccome nel gioco questi prevedono l'utilizzo di carte, nella challenge useremo alcune di queste carte per la scelta del luogo di rilascio. La lista da seguire è la seguente:

Imprevisti

- 01 Avete tutti i vostri stabili da riparare: pagare 60 euro per ogni casa e 250 per ogni albergo.
- 02 Fate 3 passi indietro (con tanti auguri)
- 03 Versate 50 euro per beneficenza.
- 04 Multa di 40 euro per aver guidato senza patente.
- 05 Matrimonio in famiglia: spese impreviste 375 euro.
- 06 Maturano le cedole delle vostre cartelle di rendita, ritirate 375 euro.
- 07 La banca vi paga gli interessi del vostro conto corrente, ritirate 125 euro.
- 08 Avete vinto un terno al lotto: ritirate 250 euro.
- 09 Dovete pagare un contributo di miglioria stradale, 100 per ogni casa, 250 euro per ogni albergo che possedete.

Probabilità

- 01 È maturata la cedola delle vostre azioni: ritirate 60 euro.
- 02 Rimborso tassa sul reddito: ritirate 50 euro dalla banca.
- 03 Avete vinto il secondo premio in un concorso di bellezza: ritirate 25 euro.
- 04 Scade il vostro premio di assicurazione: pagate 125 euro.
- 05 Avete vinto un premio di consolazione alla lotteria di Merano: ritirate 250 euro.
- 06 Pagate una multa di 25 euro, oppure prendete un cartoncino dagli imprevisti.
- 07 Siete creditori verso la banca di 500 euro, ritirateli.
- 08 Avete perso una causa: pagate 250 euro.
- 09 È il vostro compleanno: ogni giocatore vi regala 25 euro.
- 10 Avete ceduto delle azioni: ricavate 125 euro.
- 11 Pagate il conto del dottore: 125 euro.

Nel gioco ci sono tre campi Imprevisti e tre campi Probabilità, quindi anche nella challenge potete fare un rilascio per ogni campo Imprevisti e un rilascio per ogni campo Probabilità. Potete scegliere liberamente quale evento della lista usare, ma per ogni rilascio dovrà essere usato un evento diverso. Siccome qui non ci sono nomi di vie, anche i rilasci più fantasiosi potranno ricevere un punteggio completo.

Punteggio

Rilascio normale, con nome esatto della via: 2 punti
Rilascio normale, con nome non esatto o parziale della via: 1 punto
Rilascio normale, senza nome della via: 0,2 punti
Rilascio per Imprevisti e Probabilità: 1,5 punti
Rilascio per Società Elettrica e Società Acqua Potabile: 1,5 punti
Rilascio a tema: 1 punto in più
Rilascio in o davanti hotel: 2 punti in più
Ritrovamento segnalato: 2 punti in più

Esempi:

Libro qualsiasi rilasciato in piazza Verdi o nel bar Verdi:

1 punto per il rilascio nella via non esatta
totale: 1 punto

Libro qualsiasi rilasciato in un teatro dell'opera:

0,2 punti per il rilascio senza il nome della via
totale: 0,2 punti

Libro sulla biografia di Verdi rilasciato in un teatro dell'opera durante la rappresentazione di un'opera di Verdi:

1 punto per il rilascio nella via non esatta
1 punto per il rilascio a tema
totale: 2 punti

Libro sulla biografia di Verdi rilasciato davanti a un ostello in via Verdi del quale viene segnalato il ritrovamento:

2 punti per il rilascio nella via esatta
1 punto per il rilascio a tema
2 punti per il rilascio davanti a un hotel
2 punti per il ritrovamento segnalato
totale: 7 punti

Vincitori e premi

Alla fine della challenge verrà fatta la somma di tutti i punti e il giocatore con il punteggio maggiore sarà il vincitore della challenge. Inoltre verranno assegnati dei premi anche al giocatore che riempie tutti i campi per primo, a chi effettua il rilascio più fantasioso, a un concorrente sorteggiato a caso tra tutti, ecc.

Altre categorie sono possibili e verranno decise durante il corso del gioco (dipende anche dal numero di sponsor) e i premi (alette, libri, cioccolato?) sono ancora da decidere. :PPP